

**id3tagLibGUI**

**COLLABORATORS**

	<i>TITLE :</i> id3tagLibGUI		
<i>ACTION</i>	<i>NAME</i>	<i>DATE</i>	<i>SIGNATURE</i>
WRITTEN BY		January 13, 2023	

**REVISION HISTORY**

NUMBER	DATE	DESCRIPTION	NAME

# Contents

<b>1</b>	<b>id3tagLibGUI</b>	<b>1</b>
1.1	id3tagLibGUI.guide . . . . .	1
1.2	id3tagLibGUI.guide / Überblick . . . . .	1
1.3	id3tagLibGUI.guide / Anforderung . . . . .	2
1.4	id3tagLibGUI.guide / Installation . . . . .	3
1.5	id3tagLibGUI.guide / Bedienung . . . . .	3
1.6	id3tagLibGUI.guide / Zukunft . . . . .	4
1.7	id3tagLibGUI.guide / Author . . . . .	4
1.8	id3tagLibGUI / Danke . . . . .	5
1.9	id3tagLibGUI / Umgebungsvariablen . . . . .	5

# Chapter 1

## id3tagLibGUI

### 1.1 id3tagLibGUI.guide

id3tagLibGUI v3.3

Überblick

Anforderung

Installation

Umgebungsvariablen  
der id3tag.library

Bedienung

Zukunft  
Entwicklungsgeschichte

Author

Danke

### 1.2 id3tagLibGUI.guide / Überblick

ID3TagEditor für MPEG-Audio-Dateien

Lese/Schreib Routinen sind in einer Library ausgelagert  
Info's hierzu im Verzeichnis developer.

unterstützte Versionen

lesen ..... V1.0 V1.1 V2.2 V2.3 V2.4  
schreiben ... V1.0 V1.1 V2.2 V2.3 V2.4

Abriss über die einzelnen Versionen von ID3

Version 1.0

besteht aus 128 Bytes, werden am Ende der Datei geschrieben  
Aufbau:

Erkennung ... "TAG" die ersten 3 Bytes

Titel ..... max 30 Zeichen  
Interpret ... max 30 Zeichen  
Album ..... max 30 Zeichen  
Jahr ..... max 4 Zeichen  
Kommentar ... max 30 Zeichen  
Genre ..... 1 Byte (0 bis 254, 255 undefiniert)

derzeit sind über 126 Genre definiert

Version 1.1

wie Version 1.0  
aber Kommentar max 28 Zeichen  
Byte 29 ist ein NullByte als Erkennung  
Byte 30 entspricht dann dem Track

Version 2.x

- diese Version wird am Anfang der Datei geschrieben
- die maximale Größe beträgt 256 MB
- für mehr Information besuche [www.id3.org](http://www.id3.org)
- eine Übersicht über die verwendeten Frames ist im Developerteil zu finden

## 1.3 id3tagLibGUI.guide / Anforderung

Systemanforderung

- Amiga OS 3.x
- 020+
- ClassAct oder Reaction
- id3tag.library v5.6
- die entsprechenden Datatypes für den intern Viewer (jpeg, png, ...)
- [openurl.library](http://openurl.library) by Troels Walsted Hansen (optional)

Einschränkungen unter ClassAct

- [listbrowser.gadget](http://listbrowser.gadget) 41.405  
unterstützt kein sortieren der Listen

- button.gadget 41.34  
sollte der Dateiname und/oder der Pfad Unterstriche  
enthalten werden diese nicht korrekt angezeigt  
ab dem button.gadget v44 lässt sich einstellen welches  
Zeichen zum Unterstreichen des nächsten Zeichen verwendet  
werden soll default mäßig ist es '\_'
- requester.class 41.212  
die Requester scheinen sich immer  
auf dem Vorgabe Bildschirm zu öffnen

getestet unter

- Amiga OS 3.1
- Amiga OS 3.5
- Amiga OS 3.9

Mein System

- Amiga 1200
- Infinitiv Tower + Z2 Board
- RAM: 2/64 MB
- Blizzard PPC 603/240 040/25
- Picasso IV + Paloma
- Buddha Flash IDE Controller
- X-Surf
- Multiface III
- SCSI: 4GB Festplatte, CD-ROM (12x), Brenner (4x), ZipLaufwerk
- IDE: 20GB Festplatte, LS120 Laufwerk

## 1.4 id3tagLibGUI.guide / Installation

Einfach die komplette Schublade auf die Festplatte in ein  
Verzeichnis deiner Wahl kopieren  
evtl. die id3tag.library nach Libs: und die Kataloge  
nach Locale: und id3taglibPrefs nach Sys:Prefs kopieren.

die id3tag.library und id3tagLibPrefs sind nicht mehr in  
diesem Archive vorhanden und müssen extra heruntergeladen  
werden.

Aminet: util/libs/id3tag\_lib.lha oder  
<http://www.david-mevius.de>

Für die  
Umgebungvariablen  
benutze das  
Programm id3tagLibPrefs

## 1.5 id3tagLibGUI.guide / Bedienung

Die einzelnen mp3 Files in die Liste aufnehmen  
entweder über das ASL-Requester oder die Dateien

---

auf das Fenster fallen lassen.  
Dateien auswählen Daten eintragen/ändern  
und den "Schreiben" Button anklicken mit den  
anderen Dateien genauso verfahren  
Die nächste Datei läßt sich folgendermaßen auswählen

1. File in der Liste anklicken
2. Die Button "up" oder "down"
3. Cursor-Tasten
4. Menu "Dateiliste"

Hat man mp3 files wo z.B. Interpret und Album gleich sind  
dann nur diese Dateien in der Liste aufnehmen.  
Interpret und Album eintragen.  
"Interpret" und "Album" im Menu "Projekt" markieren  
{lässt sich unter "Einstellungen -> Ändern" einstellen)  
und "Alle Dateien schreiben" wählen.

Weiterhin ist es möglich die Dateien nach einen  
bestimmten Format umzubenennen  
Menu "Projekt" "Dateien umbenennen"  
Format,  
maximale Länge der der neue Dateiname haben soll,  
ob Leerzeichen in Unterstrichen anwählen oder auch nicht,  
und es lassen sich mit zu 10 weitere Zeichen konvertieren  
(z.B. der Schräkstrich) und "Ok" anklicken.

Weiterhin gibt es die Möglichkeit die Daten  
des ID3Tag ins Clipboards  
zu exportieren (Unit 0 bis 4).

zum wechseln der einzelnen Seiten dienen die F-Tasten  
ID3 1 bis ID3 7 - F1 bis F7  
MPEGA - F9  
Dateiliste - F10

was die Bilder angeht 'ID3 7'  
damit die Bilder geschrieben werden muß der MIME Type und  
die Datei korrekt sein, eine Beschreibung muß nicht mitangegeben  
werden. Sollte der MIME Type "-->" sein, kann im Stringfeld Datei  
ein Link eingetragen werden (absolut, relativ zur Datei, URL)

## 1.6 id3tagLibGUI.guide / Zukunft

- umgekehrte Renamefunktion
- Eure Ideen und Vorschläge

## 1.7 id3tagLibGUI.guide / Author

David Mevius  
Hakenstr. 5  
19370 Parchim

Germany

Homepage: [www.david-mevius.de](http://www.david-mevius.de)  
EMail : [david.mevius@gmx.de](mailto:david.mevius@gmx.de)  
dm@david-mevius.de

## 1.8 id3tagLibGUI / Danke

Danke

für die EMail und Vorschläge

Márton Dósa ([dm\\_@freemail.hu](mailto:dm_@freemail.hu))  
ungarische Übersetzung

aNDREa ([Funkazzista@galactica.it](mailto:Funkazzista@galactica.it))  
italienische Übersetzung

Tomasz Wiszkowski ([error@albedo.art.pl](mailto:error@albedo.art.pl))  
für den Tip den Buffer zuerhöhen

Eric L. ([eric.luczyszyn@freesbee.fr](mailto:eric.luczyszyn@freesbee.fr))  
französische Übersetzung

## 1.9 id3tagLibGUI / Umgebungsvariablen

Zum verändern dieser Variablen für die  
id3tag.library dient das Programm id3tagLibPrefs

```
'id3tag_lib/buffer' default "131072"
```

- dieser Wert bestimmt die Buffergröße für die Schreibroutinen
- die Angabe erfolgt in Byte
- es werden Werte zwischen "16384" und "4194304" akzeptiert

```
'id3tag_lib/revisionv2' default "3"
```

- dieser Wert bestimmt welche Revision für das Schreiben  
von id3tag version 2 verwendet werden soll
- unterstützte versionen 2,3,4

```
'id3tag_lib/padding' default "128"
```

- dieser Wert gibt an wieviele Byte am Ende des id3tagsv2  
angehängt werden sollen
  - Werte zwischen "0" und "16384" werden akzeptiert
  - wird nur benutzt wenn die Größe des alten id3tag  
nicht ausreichen sollte
-

'id3tag\_lib/identificationlevel' default "3"

Da es Probleme mit der Erkennung von mp3 Dateien gab habe ich mich entschlossen diese Variabel einzuführen. Es gibt die Level "0", "1" und "2", wobei Level "2" vor Version 4.1 der id3tag.library Anwendung fand. Die zurück gegebenen Werte werden dem ersten Frame entnommen.

Level "0"

sucht nach einen gültigen mp3 Frame in den ersten 16 Kbyte nach dem id3tagv2

Level "1"

sucht nach 3 gültigen mp3 Frames in den ersten 16 KByte nach dem id3tagv2

Level "2"

sucht nach maximal 6 gültigen mp3 Frames in den ersten 16 KByte nach dem id3tagv2, wobei mindestens 3 vorhanden sein müssen in diesen Frames muß der Layer, die Frequenz und die Norm übereinstimmen

Level "3"

wie Level 2 aber die einzelnen Frames müssen direkt hintereinander liegen

'id3tag\_lib/prefspath' default "Sys:Prefs/id3tagLibPrefs"

Pfad zum Programm id3tagLibPrefs

'id3tag\_lib/maxpadding' default "0"

gibt die maximale Größe des ungenutzten Platz im Tag an, dieser Wert findet nur Anwendung wenn er größer als 'id3tag\_lib/padding' ist

---